Un exemple du jeu des 4 coins pour la mise en route du débat

On peut par exemple utiliser le jeu des quatre coins pour la mise en route du débat (voir exemple).

L'animateur prépare des phrases ou des thèmes « choc », comme par exemple « le dopage et le sport » et demande aux participants de se positionner selon leur avis dans les quatre coins :

- D'accord
- Pas d'accord
- Tout à fait d'accord
- Pas du tout d'accord

Une fois les participants positionnés dans un coin, ils discutent entre eux pour se donner un ou deux arguments à défendre devant les autres. Ce jeu peut se faire pour 3-4 phrases. Les échanges doivent être courts.
Les participants se rassemblent ensuite et entament un débat.

Varions les plaisirs . . .

Le débat peut se réaliser à l'aide de supports particuliers : séquences vidéo, articles de presse, témoignages, etc..

Les questions peuvent être préparées à l'avance à l'aide des cartes réponses. Une question est posée sur une carte. À la fin de la journée, les cartes sont regroupées par thèmes.
Au fur et à mesure, les cartes sont enlevées dès que l'animateur (l'invité parfois) du débat aura répondu aux questions.

Quelques conseils

- L'invité doit avoir en tête le fil conducteur du débat.
- Mettre à l'aise les participants et l'invité.
- Formuler les questions de façon précise et claire.
- Faire valider les questions par les participants.
- Si le débat est lancé et productif, ne pas intervenir intempestivement, laisser l'invité et les participants échanger sur des sujets qui leur sont propres.
- Prévoir une personne pour retracer la synthèse des échanges.

Sources : La méthode respire : Méthodologie de projet MRJC et STAJ
Laure, F. Le guide des techniques d'animation, Paris : Dunod, 2004. ch 16 : le débat p123-126.